

# AU SECOURS! UN DÉVELOPPEUR WEB

Par Ranyat



© 2023 Ranyat

Au nom de la créativité, patrimoine universel de l'humanité, toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle de cet ouvrage est autorisée à condition de mentionner l'auteur.

# AU SECOURS! UN DÉVELOPPEUR WEB

Par Ranyat

## NOTE AU LECTEUR\*

Scroller entre les différents termes du domaine du design peut être complexe, et les intitulés de poste ne font pas exception. Développeur web ou ingénieur informatique ? Graphiste ou webdesigner ?

Au fil des années, notre industrie a connu une évolution constante, et nos rôles respectifs ont également évolué pour s'adapter à cette réalité dynamique. Si auparavant, concevoir des maquettes web se limitait principalement à l'esthétique et à la créativité visuelle, il est maintenant indissociable de la dimension fonctionnelle et technique du développement web.

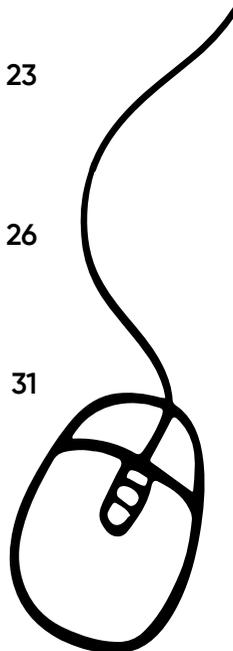
Nous voilà UI Designer, UX Designer ou encore webmaster.

Dans ce livre, il est question de tous. Alors permettez-moi, exceptionnellement, de revenir au traditionnel « webdesigner ».

\*Pour faciliter la lecture du livre, la forme masculine désigne ici aussi bien les femmes que les hommes.

# TABLE DES MATIÈRES

<b>Note au lecteur</b>	3
<b>Avant-propos</b>	5
<b>Introduction</b>	6
<b>Chapitre 1</b>	7
Webdesigner et développeur web : rôles et complémentarité	
<b>Chapitre 2</b>	14
L'environnement de travail : relations et collaborateurs	
<b>Chapitre 3</b>	17
Comprendre et résoudre les conflits	
<b>Chapitre 4</b>	23
Les bonnes pratiques pour une collaboration efficace	
<b>Chapitre 5</b>	26
Les bons outils pour une collaboration efficace	
<b>Conclusion</b>	31



# AVANT-PROPOS

Cher lecteur, cher webdesigner,

Si vous tenez ce livre entre vos mains, c'est que vous avez survécu ou alors que vous tentez désespérément de vous échapper d'entre les accolades du développeur web.

Pour la petite anecdote, j'ai atterri dans une équipe composée principalement d'ingénieurs et de développeurs informatiques, spécialisés dans le développement d'applications, le développement web et les jeux vidéo. En d'autres termes, dans la gueule du loup !

C'est en cohabitant avec ces génies de l'informatique que j'ai réalisé, entre autres, l'importance cruciale de la programmation informatique dans ce domaine. Ces lignes de code se sont révélées être les fondations indispensables sur lesquelles repose toute notre conception. Alors nous avons tout intérêt à rendre la collaboration agréable.

Ce qui était au départ une simple prise de poste est devenue une véritable aventure qui a complètement changé ma vision en tant que webdesigner. Mais je vous rassure, je ne suis pas des leurs.

Ce livre est écrit exclusivement du point de vue du webdesigner, pour vous offrir quelques conseils bien sentis entre collègues.

Bonne lecture !

# INTRODUCTION

Les webdesigners et les développeurs web entretiennent une relation amour-haine, ou pourrais-je dire technique-esthétique depuis ce qui semble être une éternité : au même titre que les fans d'Apple et les pro-Android, ou encore les architectes et les ingénieurs.

Pourtant, les webdesigners ont besoin des développeurs web autant que les développeurs web ont besoin des webdesigners.

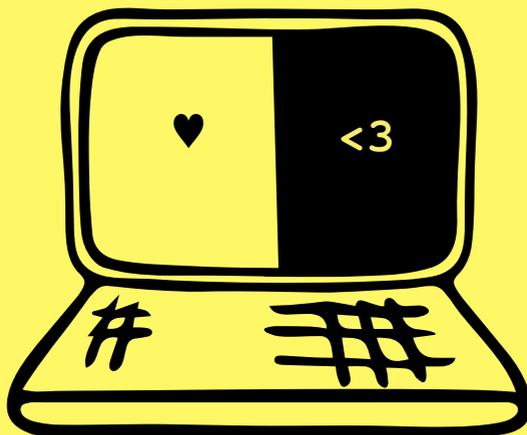
Ce livre se veut fédérateur de la collaboration et de la cohabitation entre les deux parties.

Parce que c'est en comprenant les préoccupations et les compétences techniques des développeurs web que nous pourrons mieux communiquer nos idées et nos besoins esthétiques.

Au fil des pages, nous aborderons avec une pointe de malice la complémentarité des deux métiers, les principales sources de désaccords et leurs solutions, et enfin, les outils et les bonnes pratiques pour un projet web réussi.

# CHAPITRE I

Webdesigner et  
développeur web : rôles  
et complémentarité



# DÉFINITION WEBDESIGNER

## webdesigner

*nom*

### ANGLICISME

Concepteur et réalisateur de l'identité graphique d'un site internet.

Au carrefour des fonctions de directeur artistique, de graphiste et de commercial, le webdesigner est spécialisé dans la conception graphique et visuelle de sites, applications et plateformes web.

Il crée des interfaces centrées utilisateur, attractive, responsive, ergonomique, magnifique, incroyable, épatant, exceptionnel, merveilleux, génial, sensationnel, somptueux, fantastique, incomparable, irréprochable, surprenant, impressionnant, unique et parfait sur le respect ou la création de la charte graphique. Il allie alors savoir-faire, technique et compétences créatives.

Le métier de webdesigner s'exerce aussi bien en freelance qu'en agence spécialisée ou directement au sein des entreprises.

### Le webdesign et l'UI design

On dit de l'UI design qu'il est l'évolution logique du webdesign et je suis plutôt d'accord. Aujourd'hui, les designers web sont confrontés à de nouvelles exigences et opportunités en raison de l'évolution des technologies, des plateformes et des attentes des utilisateurs : d'où la nécessité de se spécialiser.

```
<Hello World/>
```

# DÉFINITION DÉVELOPPEUR WEB

## développeur web

*nom*

### **NOM COMMUN - FRANÇAIS**

Informaticien ayant en charge des développements et de la programmation, dans un projet informatique.

De son petit nom 'Dév', le développeur web est chargé du développement informatique de sites, applications et plateformes web. Il s'exécute dans la création et la maintenance de ces derniers.

En fonction des objectifs définis du projet web ainsi que des exigences graphique et visuelle, il analyse les besoins et définit la solution technique adaptée. Le développeur web parle *figurativement et littéralement* à l'ordinateur. En effet, il maîtrise les langages informatiques.

Maître du copier-coller, il développe ces fonctionnalités techniques en rédigeant des lignes de code.

Ses missions incluent également le diagnostic et la résolution de problèmes détectés sur un site déjà en ligne. Il porte *un amour inconditionnel pour les bugs*.

### **Ce que développeur web n'est pas...**

Un concepteur-rédacteur, un créatif, un designer graphique, un spécialiste en référencement SEO, un marketeur...

Toutefois, on distingue deux principaux profils de développeur web : le spécialiste front-end et le spécialiste back-end.

Tout projet de conception digitale nécessite un développement front-end et back-end. Le premier s'occupe de ce qui est visible pour les internautes. Quant au second, il se charge d'organiser les processus d'arrière-plan.

## [ Le développeur front-end ]

Le développeur front-end est responsable de la création de l'interface utilisateur d'une plateforme web. Il se concentre sur les éléments visibles et interactifs avec lesquels les utilisateurs interagissent directement, tels que les boutons, les formulaires, les menus, les animations, etc. En outre, il intègre la maquette du webdesigner. Il est également en charge de l'ergonomie et s'assure que l'interface utilisateur fonctionne correctement sur différents navigateurs et appareils.

Le front-end implique généralement l'utilisation du HTML, du CSS et du JavaScript. Chacun de ces langages joue un rôle crucial dans le processus de développement web.

Cependant, pour que ces éléments puissent fonctionner et offrir des fonctionnalités avancées, il est nécessaire de mettre en place une logique de traitement des données et de gestion des fonctionnalités côté serveur. **En gros, les coulisses d'une plateforme web.** C'est là que le développeur back-end intervient.

### Comprendre l'HTML, le CSS et le JavaScript

#### HTML

Structure & contenu

Texte

Paragraphe

#### CSS

Style & apparence

Typographie

Couleur

#### JavaScript

Fonctionnalité

Interaction

Animation

## [ Le développeur back-end ]

Le développeur back-end est responsable de la création et de la gestion des fonctionnalités d'une plateforme web côté "serveur". Il se charge donc de toute la partie qui n'est pas visible par les utilisateurs. Lorsqu'un utilisateur effectue une recherche, télécharge des fichiers, remplit un formulaire, ou simplement se connecte, toutes ces actions sont traitées en arrière-plan grâce au back-end.

Le développeur back-end développe la logique de traitement des données, la gestion des bases de données, la communication avec les serveurs ainsi que d'autres tâches liées à la performance et à la sécurité du site web, facilitant ainsi l'intégration des fonctionnalités par le front-end et améliorant l'expérience utilisateur globale. Il s'assure également que la plateforme web soit capable de gérer un trafic élevé.

Le back-end implique principalement l'utilisation de langages de programmation tels que Python, Java, Ruby ou PHP, ainsi que des frameworks et des outils spécifiques pour construire des projets web performants.

**En résumé, toutes les fonctionnalités réalisées sur un module front-end font nécessairement appel au back-end.**

### Développement Front-End, Back-End et...

Il existe une troisième catégorie de développeurs, capable de réaliser la programmation d'un site ou d'une application web à la fois sur la partie back-end et front-end : le développeur full stack.

# COMPLÉMENTARITÉ DES DEUX MÉTIERS

À travers ces définitions, il est important de noter que ce sont des métiers complémentaires. Les webdesigners ont besoin des développeurs web autant que les développeurs web ont besoin des webdesigners.

Leur collaboration permet de combiner les compétences créatives en design avec les compétences techniques en développement. Ensemble, ils œuvrent pour la réalisation d'un objectif commun et utile : la création de sites, applications et plateformes web attrayants, fonctionnels et optimisés.

Il est donc fondamental de tirer parti de leurs compétences respectives. Même si dans la pratique, cela pourrait sembler difficile.

En attendant, jouissons un peu de cette relation complexe. C'est dans cette tension créative que naissent des idées novatrices et des solutions ingénieuses.

Lorsque le webdesigner et le développeur web parviennent à trouver un équilibre entre l'esthétique et la fonctionnalité, les résultats peuvent être exceptionnels.

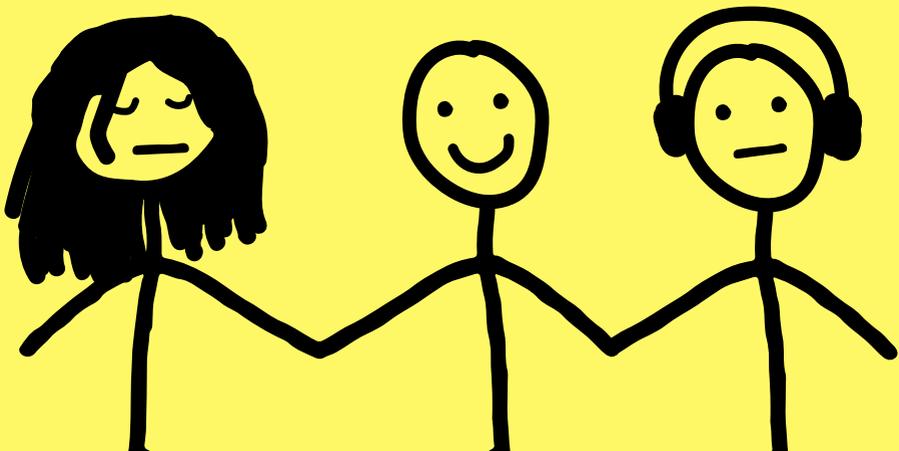
## **Et s'ils devaient vivre l'un sans l'autre ?**

Sans développeur, la maquette du webdesigner reste une belle image figée dépourvue de toute fonctionnalité.

Sans webdesigner, le site serait fonctionnel, néanmoins, il serait un vrai fouillis visuel nuisant à l'expérience de l'utilisateur.

# CHAPITRE 2

L'environnement de  
travail : relations  
et collaborateurs



# ENVIRONNEMENT COLLABORATIF

Qu'en est-il de la relation entre les développeurs web et les webdesigners ? Pour répondre à cette question, il est impératif d'analyser l'environnement de travail dans lequel ils évoluent : comment ils collaborent et avec quels autres acteurs ils travaillent.

## [ Designer vs Developer ]

C'est bien le principe de l'émission « Designer vs Developer » de Google Chrome Developers.

Pour la petite histoire, Mustafa Kurtuldu, présentateur de l'émission, exerce dans le domaine du design numérique depuis 2001. Au cours de sa carrière, il a été témoin de plusieurs frictions entre les designers et les développeurs, causées principalement par un manque de compréhension mutuelle.

En 2017, alors qu'il occupait le poste de design advocate chez Google, il a pris part à de nombreuses discussions internes visant à résoudre ces désaccords. C'est à ce moment-là qu'il a eu l'idée de lancer la série YouTube et le podcast intitulés « Designer vs Developer ».

Cette émission vise à réunir les designers et les développeurs, en encourageant une discussion ouverte sur la manière dont la logique et la créativité peuvent coexister.

Dans le premier épisode, il aborde l'environnement collaboratif : la relation entre les deux parties prenantes, les luttes quotidiennes auxquelles ils font face mais également leurs outils et méthodes de travail.

**Pour les vidéos, c'est ici :** <https://youtube.com/playlist?list=PLNYkxOF6rcIC60856GnLE-V5GQXMxc9ByJ>

**Pour le podcast, c'est par là :** <https://developers.google.com/web/shows/designer-vs-developer/podcast?hl=fr>

La série compte six épisodes, aussi captivants qu'enrichissants. Vous vous y reconnaitrez certainement. Je vous recommande vivement de la regarder ou de l'écouter.

### **[ Chef de projet, DA, Product Owner : de leader à modérateur ]**

Dans cette collaboration, certains métiers et profils sont capitaux pour assurer le succès du projet web. Ils endossent les rôles de leaders et parfois même de modérateurs, en servant de liens entre les développeurs web et les webdesigners. Parmi ces acteurs clés, nous retrouvons le chef de projet, le directeur artistique et le product owner.

Le rôle du chef de projet, dans la collaboration entre un développeur web et un webdesigner, consiste à assurer la coordination et la gestion globale du projet web. Il est responsable de la planification et de la supervision de l'avancement des tâches assignées. De plus, il agit en tant qu'intermédiaire entre le développeur web et le webdesigner, veillant ainsi à favoriser une bonne cohésion d'équipe.

Plutôt du côté du webdesigner, le directeur artistique quant à lui supervise l'aspect graphique et créatif d'un projet web. Responsable de la dimension artistique, il s'assure que la conception soit cohérente avec l'identité visuelle de l'entreprise ou du client.

Principalement axé sur la gestion technique du produit web, le product owner est responsable du suivi du développement des plateformes web. Il assure une communication continue avec les développeurs, leur permettant alors d'obtenir les informations nécessaires sur les exigences en termes de fonctionnalités. Ce qui leur offre une meilleure compréhension des résultats attendus.

**Il est indéniable de reconnaître l'importance de ces rôles au sein des équipes de travail. Malheureusement, il arrive parfois que ces postes ne soient pas présents dans toutes les équipes. Retenez alors que la coordination et la communication peuvent contribuer grandement à créer un environnement collaboratif et renforcer la relation entre les développeurs web et les webdesigners.**

# CHAPITRE 3

Comprendre et résoudre  
les conflits



# SOURCES COURANTES DE CONFLITS

Ah, la collaboration entre webdesigners et développeurs web ! Un mélange tumultueux d'esthétique et de technique. Bien qu'ils soient complémentaires, leurs différences de compétences et de perspectives peuvent parfois conduire à des désaccords.

Bien évidemment, les relations et les interactions entre développeurs web et webdesigners peuvent varier en fonction des individus et des environnements de travail spécifiques. Cependant, voici quelques raisons courantes possibles de ces différences.

## [ Les priorités ]

Le développeur web se concentre principalement sur la fonctionnalité et la performance : il est plus à l'aise avec les aspects techniques du développement web, comme le code, la sécurité ou encore la compatibilité avec les différents navigateurs. Tout ce qui l'intéresse, c'est de savoir si le code open source qu'il a au préalable copier-coller sous des commentaires YouTube fonctionne.

Le webdesigner, lui, est essentiellement préoccupé par l'apparence et l'expérience utilisateur. C'est bien connu, un bouton est bien plus qu'un simple bouton.

### **Un bouton est bien plus qu'un simple bouton.**

L'état normal quand il est encore inutilisé, l'état de survol quand il est sur le point d'être utilisé, l'état actif quand il est en train d'être utilisé, et l'état passé quand il vient d'être utilisé. C'est simple non ?

## [ La compréhension technique ]

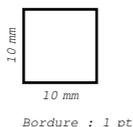
Le développeur web peut reprocher au webdesigner de créer des designs qui ne peuvent pas être facilement mis en œuvre en raison de contraintes techniques, telles que des effets de design complexes et inutiles qui peuvent affecter la vitesse de chargement du site ou encore l'interface utilisateur qui n'est pas compatible avec tous les navigateurs.

Parallèlement, le webdesigner, lui, peut reprocher au développeur web de ne pas suivre les spécifications de conception ou de ne pas intégrer correctement les fonctionnalités demandées. Sous prétexte que « Bah, ça passait aussi comme ça ! ».

## [ La créativité ]

Le développeur web peut reprocher au webdesigner d'être trop créatif. Les designs créatifs peuvent parfois impliquer des éléments visuels complexes ou des interactions sophistiquées qui peuvent être difficiles à mettre en œuvre du point de vue du développement web. Il est alors parfois difficile de les traduire en code fonctionnel.

Pour coder ce carré :



```
<html>
<head>
  <title>Carré</title>
  <style>
    .square {
      width: 10mm;
      height: 10mm;
      border: 1pt solid black;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div class="square"></div>
</body>
</html>
```

De la même manière, le webdesigner peut reprocher au développeur web le fait qu'ils se concentrent uniquement sur les aspects techniques du site web, plutôt que de s'engager tout autant dans la conception créative.

### [ Les outils inadaptés ]

L'utilisation d'outils de conception inadaptés tels que Photoshop ou récemment Canva, entraîne des contraintes et limites sur la réalisation de différentes fonctionnalités et effets visuels.

Le développeur web peut rencontrer des difficultés pour comprendre les intentions des webdesigners. Il peut être contraint de prendre des décisions de développement *comme il sait si bien le faire*, ce qui peut entraîner une perte de cohérence entre la conception et le développement.

### [ Le manque de communication ]

Le manque de communication entre le développeur web et le webdesigner peut entraîner des interprétations erronées des demandes, que ce soit sur le plan technique ou créatif.

Cela peut provoquer un cycle d'aller-retour incessant, où ces spécialistes *du retard-web* doivent revoir et ajuster constamment leur travail. Ces allers-retours, si fréquents, peuvent également retarder le projet web.

**Il est inévitable que des divergences d'opinions ou des tensions surviennent entre les deux parties. Cependant, il est important de traiter ces conflits de manière constructive et de rechercher des solutions qui bénéficient à tous. L'écoute active, la recherche de compromis et la recherche de solutions gagnant-gagnant sont essentielles pour surmonter les obstacles et maintenir une bonne collaboration.**

\*\$#@%!

Développeur web



Webdesigner

# COMPRENDRE ET GÉRER LES DÉSACCORDS

**Objet : Lettre ouverte d'un webdesigner à un webdesigner.**

Chers collègues webdesigners,

En tant que webdesigners, nous sommes obsédés par les détails : les couleurs, les polices, les formes, les tailles et parfois même les espaces. Obsédés par tous ces éléments qui font la différence visuelle. Et parfois, nous pouvons être un peu trop zélés dans notre quête de perfection esthétique. Jusqu'à omettre les contraintes techniques.

Et pourtant... Il est important que nous transmettions des maquettes qui contiennent des informations détaillées, cohérentes et claires aux développeurs web afin :

De garantir une mise en œuvre précise et efficace du projet web ;

De définir avec eux les faisabilités ou encore les alternatives techniques afin de faciliter le processus de développement ;

D'inclure une communication ouverte et une collaboration étroite avec eux ;

D'intégrer que nous sommes tous des experts dans nos domaines respectifs et que nos connaissances et compétences combinées peuvent atteindre des résultats qui intègrent à la fois l'innovation créative et technique.

Avec passion,

Ranyat

# CHAPITRE 4

Les bonnes pratiques  
pour une collaboration  
efficace



# COOPÉRATION, COMMUNICATION ET COORDINATION

Une collaboration efficace repose sur de bonnes pratiques qui favorisent la coopération, la communication, et la coordination.

## [ Collaborer dès le début du projet ]

Une collaboration efficace nécessite une attention particulière à chaque étape du processus de création : avant, pendant et après. Chaque phase revêt une importance significative et demande une bonne gestion dans le but de garantir le succès du projet web. C'est pourquoi je vous recommande d'impliquer le développeur web dès la phase de conception.

Des intentions graphiques au prototypage, impliquez-le !

## [ La communication ]

Dit et redit, la communication !

Une communication continue avec le développeur web est primordiale. Au-delà d'une compréhension mutuelle, cela implique de partager régulièrement des mises à jour, de discuter des ajustements nécessaires et d'anticiper le processus de développement.

### Les "3C"

Coopération, Communication et Coordination, sont des principes fondamentaux à mettre en pratique pour assurer une efficacité optimale dans le travail d'équipe. Ces trois éléments interagissent et se renforcent mutuellement, créant ainsi un environnement propice à la réussite collective.

## [ Le partage des connaissances ]

Vous ne parlez pas la même langue ! Ce sont des domaines d'expertise distincts et, forcément, qui utilisent des termes techniques spécifiques. Facilitez ou alors définissez votre vocabulaire auprès du développeur web. Ils feront de même.

Aussi bien que les webdesigners ne soient pas nécessairement des amoureux de l'informatique, avoir une compréhension des technologies web couramment utilisées, telles que le HTML, le CSS et le JavaScript, permet de travailler efficacement avec les développeurs web et de comprendre les possibilités et les limitations de la mise en œuvre de leurs conceptions.

## [ L'utilisation d'outils adaptés ]

Ceci est un rappel !

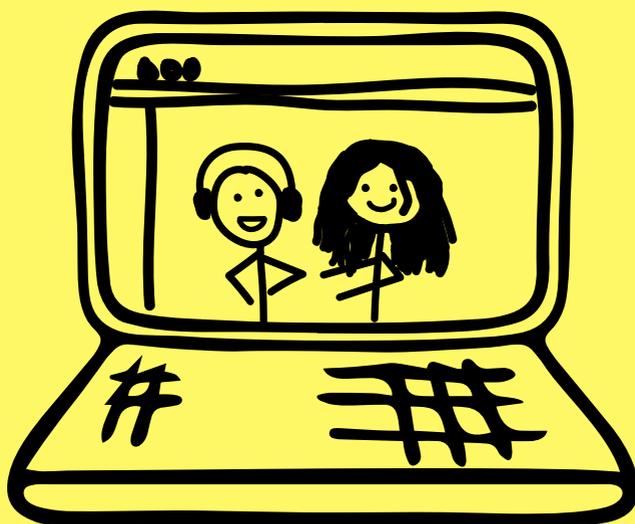
Il existe des logiciels dédiés à la conception graphique de sites, applications et plateformes web. Adoptez-les. Ils permettent non seulement de designer des interfaces web mais également leur prototypage.

Pensez également aux outils de collaboration en temps réel, qui permettent une collaboration simultanée sur les mêmes documents ou maquettes. Vous pourriez travailler ensemble en temps réel, visualiser les modifications apportées par chacun, répondre aux questions posées et apporter des ajustements en instantané.

Cependant, Il est important de choisir les outils en fonction des besoins et compétences spécifiques de chacun, tout en veillant à ce qu'ils soient accessibles à tous.

# CHAPITRE 5

Les bons outils pour  
une collaboration  
efficace



# LES LOGICIELS DE CONCEPTION

Sachez qu'il n'y a pas de meilleurs logiciels. Mais un bon concepteur.

Donnez du charbon à un dessinateur, il en sculptera la mine...  
Donnez un pigment à un peintre, il en fera une palette de couleurs... Je peux continuer longtemps comme ça !

Je crois fermement que l'essence de la création réside dans la passion et l'imagination, et non dans les fonctionnalités d'un logiciel. Les outils avancés peuvent être impressionnants, je vous l'accorde, mais ils ne peuvent pas remplacer la créativité.

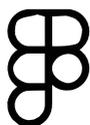
Un bon logiciel, c'est celui qui vous pousse à explorer et à repousser vos limites créatives. Celui qui vous permet de créer des œuvres qui reflètent votre vision. Celui où vous pouvez voir vos idées prendre forme, peu importe les limitations techniques. C'est aussi et surtout le plus intuitif, là où vous êtes le plus à l'aise.

La créativité et la passion font les bons outils !

## **Attention !**

Ces conseils ne s'appliquent pas à Canva.

Cependant, voici un top 5 des logiciels de conception, et pas des moindres puisqu'ils sont hautement appréciés des développeurs web.



**Figma**  
*Freemium*



**Adobe XD**  
*Payant*



**Sketch**  
*Payant*



**Invision**  
*Freemium*

*Il est important de noter que les développeurs web sont généralement plus intéressés par les maquettes qui fournissent des informations claires sur la structure et les fonctionnalités du projet web : en d'autres termes, plus intéressés par le fait qu'on leur mâche le travail.*

# LES OUTILS COLLABORATIFS

Demandes de devis, spams, newsletters, relances d'impayés, demandes de débogage... Développeurs web comme webdesigners, nous recevons énormément d'e-mails par jour. Alors, si l'on ajoute à cela les e-mails de nos collaborateurs, la situation devient vite ingérable.

C'est pourquoi il est crucial de mettre en place des solutions logicielles afin de faciliter le travail entre collaborateurs.

Les outils collaboratifs sont une ressource considérable pour simplifier la communication, la coordination et la productivité au sein d'une équipe de travail. Ils présentent plusieurs avantages, notamment :

## [ **L'organisation** ]

Les outils de gestion de projets permettent d'organiser, d'assigner et de planifier les tâches de chaque membre de l'équipe. Ainsi, toutes les parties concernées peuvent être constamment informées de « qui a fait quoi ».

## [ **Le partage de fichiers** ]

Les documents en ligne sont facilement accessibles par tous les collaborateurs, où qu'ils se trouvent. Que ce soit au bureau ou en déplacement, sur un ordinateur ou un appareil mobile, les fichiers peuvent être consultés.

## [ Le suivi et communication en temps réel ]

Les outils collaboratifs favorisent les interactions rapides et fluides. Les membres de l'équipe peuvent ainsi suivre l'évolution du projet, apporter leurs connaissances spécifiques, partager des solutions et bénéficier des contributions des autres.

**En conclusion, l'utilisation d'outils collaboratifs permet aux développeurs web et webdesigners, non seulement de définir les tâches et de suivre les étapes du projet web, mais également de faciliter les échanges en temps réel.**

Cependant, il peut être difficile de déterminer lequel répond le mieux à nos besoins spécifiques.

Quant aux développeurs web, ils vous diront certainement Discord, mais ne les écoutez surtout pas. Voici trois outils collaboratifs testés et approuvés par moi-même.



**Asana** est une plateforme de gestion de projets en ligne qui offre un espace centralisé où les équipes peuvent créer des projets, attribuer des tâches, définir des échéances, suivre l'avancement et interagir en temps réel grâce à un espace de commentaires.



**SwissTransfer** est un service sécurisé de transfert de fichiers gratuit, qui permet d'envoyer des fichiers volumineux, allant jusqu'à 50 Go. La durée de validité du lien peut aller de 1 à 30 jours et le nombre de téléchargements autorisés de 1 à 200.



L'application « **Notes** » de votre smartphone permet de créer facilement des notes écrites, des listes, des dessins, de retranscrire vos idées créatives et de scanner des fichiers. Elle offre également la possibilité de partager vos notes via messages, e-mail ou réseaux sociaux.

# PRÉPARER LA MAQUETTE POUR INTÉGRATION

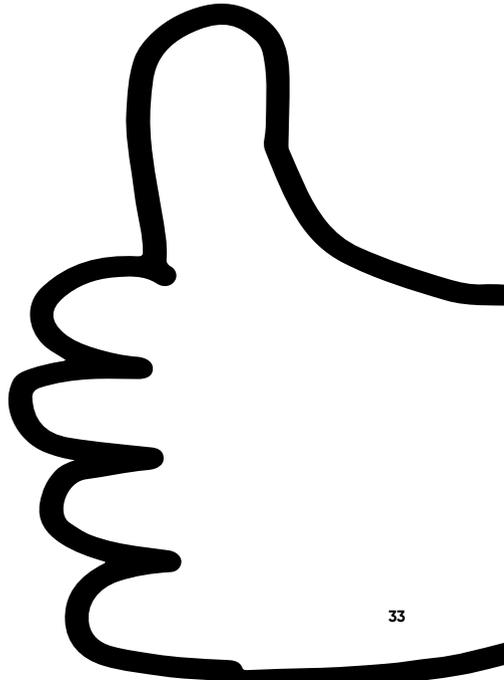
[ Les 10 choses à faire absolument avant de transmettre votre maquette pour intégration ]

1. Assurez-vous de la cohérence du design sur chacun de vos plans de travail ;
2. Pensez à l'adaptabilité sur différents appareils ;
3. Nommez correctement vos calques ;
4. Annotez vos intentions sous forme de commentaires ;
5. Vérifiez la compatibilité des éléments avec les normes web ;
6. Optimisez les images pour le web ;
7. Regroupez tous les éléments dans un dossier organisé ;
8. Documentez les fonctionnalités interactives ;
9. Testez la maquette avant de la transmettre ;
10. Prévoyez un suivi et une communication régulière avec le développeur web.

**CONCLUSION**

## LE SUCCÈS D'UNE COOPÉRATION WEB

Maintenant que vous êtes approvisionnés en bonnes pratiques collaboratives et en outils, vous disposez de tous les éléments requis pour faire face aux développeurs web. Prenez en compte ces ressources nouvellement acquises et exploitez-les pleinement pour garantir le succès de vos projets web.



**Attestation justifiant d'un engagement  
actif auprès des développeurs web**

Je soussigné(e).....

m'engage à améliorer ma communication et à fournir des informations plus détaillées sur mes conceptions, afin que chacun puisse comprendre les intentions derrière mes choix et contribuer à les affiner dès le début du processus.

Je suis également prêt à écouter activement les retours d'expériences des développeurs et à prendre en compte leurs connaissances techniques pour garantir des résultats plus équilibrés et fonctionnels.

**Signature**



**Ranyat**

Mi-graphiste, mi-informaticienne

Retrouvez-moi ici !

[contact@ranyat.com](mailto:contact@ranyat.com)

[www.ranyat.com](http://www.ranyat.com)

**AU SECOURS !  
UN DÉVELOPPEUR WEB**

Par Ranyat

Aussi précieux qu'efficace, ce livre émane de plus de sept années d'expérience dans le domaine du design numérique en tant que graphiste et webdesigner. D'abord dans le milieu associatif, puis en agence, en presse, chez l'annonceur, et depuis peu en Freelance. Sept années de pratiques collaboratives retranscrites dans ce guide pour vous offrir toutes les clés d'une coopération web réussie !

