
WORKSHOP
VIDÉO

Solène Bernard, Charline Dussert, Charlotte Marco, Constance Vromman

BACHELOR CRÉA



RAPPEL DU BRIEF



**Vidéo publicitaire
pour le cinéma**



Une marque imposée



**Un ordinateur à
mettre en avant**



"Unizko vous emporte dans une autre dimension"

Clara, une jeune adolescente fan de jeux vidéos, beaucoup trop impatiente de pouvoir utiliser son nouveau bijou, ne pouvait s'empêcher de se cacher sous la couette pour jouer dans le dos de son papa... Sur une ambiance légère et fun, plongez dans une expérience hors du commun.

L'INTENTION DE RÉALISATION



Le premier plan montre une jolie maison pavillonnaire du quartier de nuit. Tout semble calme pourtant un bruit de touches de clavier vient perturber cette atmosphère.

Dans un second plan nous pouvons voir une sacoche et des chaussures bien rangées ainsi qu'un sac d'ado et des chaussures en désordres. Le bruit des touches se rapproche.

Nous entrons alors dans la chambre de l'adolescente. La pièce est sombre mais nous percevons très vite une petite colline lumineuse sur le lit d'où provient le bruit. Le prochain plan met en scène la jeune fille jouant frénétiquement sur sa dernière acquisition, un bel ordinateur gaming avec un processeur ultra-puissant et une fantastique carte graphique. Elle essaie de se camoufler sous sa couette afin d'éviter quelques oreilles baladeuses, un grand sourire aux lèvres.

Une lumière s'allume et des pieds marchent dans le couloir vers la porte de l'adolescente. La porte de la chambre s'ouvre et les deux protagonistes se regardent puis la fille comprend et fait la moue, dépitée, en lui rendant l'ordinateur. La lumière s'éteint, la jeune fille se retourne dans son lit mais se redresse quelques secondes plus tard. En fond nous pouvons entendre un bruit de touches assez lointain avec le lancement du jeu.

On découvre le père sous la couette entrain de marteler les touches du clavier avec un sourire ébahi.

La publicité se termine avec la présentation de l'ordinateur.



01

Premier plan

Le premier plan montre une jolie maison pavillonnaire du quartier de nuit avec le bruit extérieur.

02

Deuxième plan

Dans un second plan, nous pouvons voir une sacoche et des chaussures bien rangées ainsi qu'un sac d'ado et des chaussures en désordres. Le bruit des touches se rapproche.

03

Troisième plan

Dans un troisième plan, nous voyons la chambre de l'adolescente sous la couette jouant aux jeu vidéo.

04

Quatrième plan

Dans un quatrième plan, nous avons une vue des doigts de la jeune fille sur le clavier.

05

Cinquième plan

Le cinquième plan montre la jeune fille jouant frénétiquement sur son ordinateur en souriant.

06

Sixième plan

Dans un sixième plan des pieds s'avancent vers la porte de l'adolescente.

07

Septième et huitième plans

Dans le septième et le huitième plan, nous voyons la jeune fille entendre les pas et enlever la couette. Son père allume la lumière et se place devant elle les bras sur les hanches. Il tend son bras devant elle pour qu'elle lui donne l'ordinateur. La jeune fille affiche une moue dégoutée. La lumière s'éteint, la jeune fille se retourne dans son lit.

08

09

Neuvième plan

Dans un neuvième plan, nous voyons le visage de la jeune fille apparaître dans le champ, interloquée. En fond, nous entendons le bruit d'un jeu.

10

Dixième plan

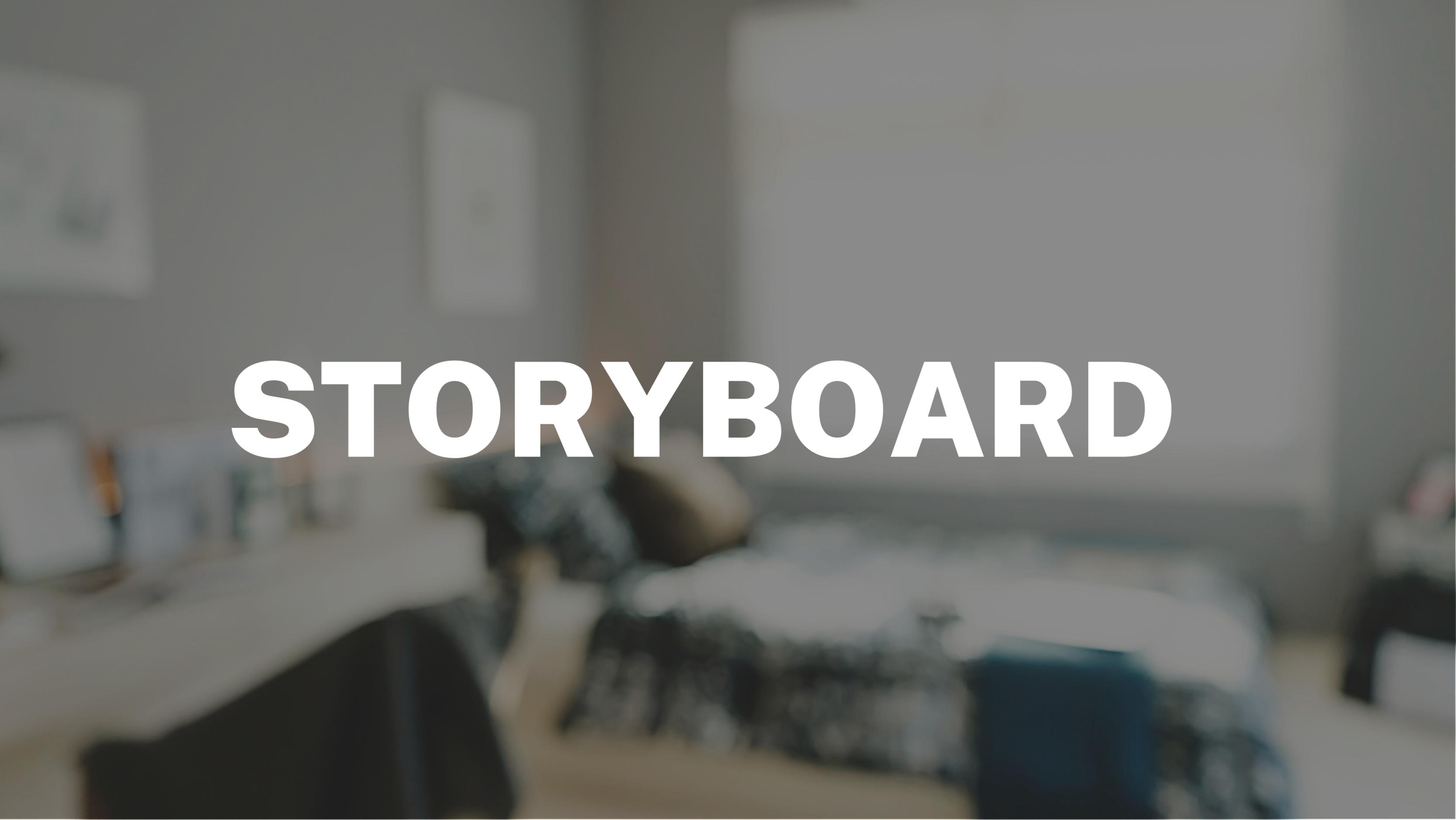
Dans le dixième plan, le père est sous la couette entrain de jouer sur l'ordinateur avec un sourire ébahi.

11

Onzième plan

Le onzième et dernier plan montre le packshot du produit pour le mettre en valeur.

STORYBOARD

A blurred background image of a person lying on a bed in a room with a window. The person is wearing a dark jacket and is lying on their side. The room has a window with a white frame and a light-colored wall. The overall scene is dimly lit and out of focus.



1. Plan extérieur de la maison

Temps : 3 sec

Plan : fixe insert

Son : Bruit de touches lointain et de l'extérieur



2. Intérieur de la maison (vu sur les chaussures et sacs)

Temps : 5 sec

Plan : serré insert

Son : Bruit de touches qui se rapproche



3. Chambre de l'enfant avec sa silhouette sous la couette

Temps : 4 sec

Plan : fixe et large

Son : Bruit de touches plus fort



4. Doigt sur le clavier

Temps : 2 sec
Plan : gros plan insert
Son : bruit de touches fort +
jeu vidéo



5. Vu sous la couette

Temps : 6 sec
Plan : plan fixe en contre
plongée
Son : bruit de touches plus
fort + jeu vidéo



6. Pieds dans le couloir

Temps : 4 sec
Plan : plan fixe et large
Son : bruit de pas



7. Père qui ouvre la porte allume la lumière et surprend la fille

Temps : 10 sec

Plan : fixe rapproché sur la fille

Son : Bruit de porte et de l'interrupteur, silence quand ils se regardent



8. La fille donne l'ordinateur à son père

Temps : 10 sec

Son : Bruit de l'ordi qui se ferme ("clap" et soufflement), interrupteur, drap et porte qui se ferme.

La lumière s'éteint et la fille se tourne dans son lit

Plan : Plan fixe avec léger panneau de gauche à droite débullé



même plan



9. Elle se redresse en entendant du bruit

Temps : 5 sec

Plan : Plan fixe rapproché débullé

Son : Générique du jeu vidéo qui se lance



10. Père sous la couette en train de jouer en souriant

Temps : 6 sec

Plan : plan fixe en contre plongée

Son : Bruit de touches forts + générique jeu vidéo



11. Ordinateur posé avec un fond

Temps : 10 sec

Plan : Plan fixe avec l'ordi qui tourne

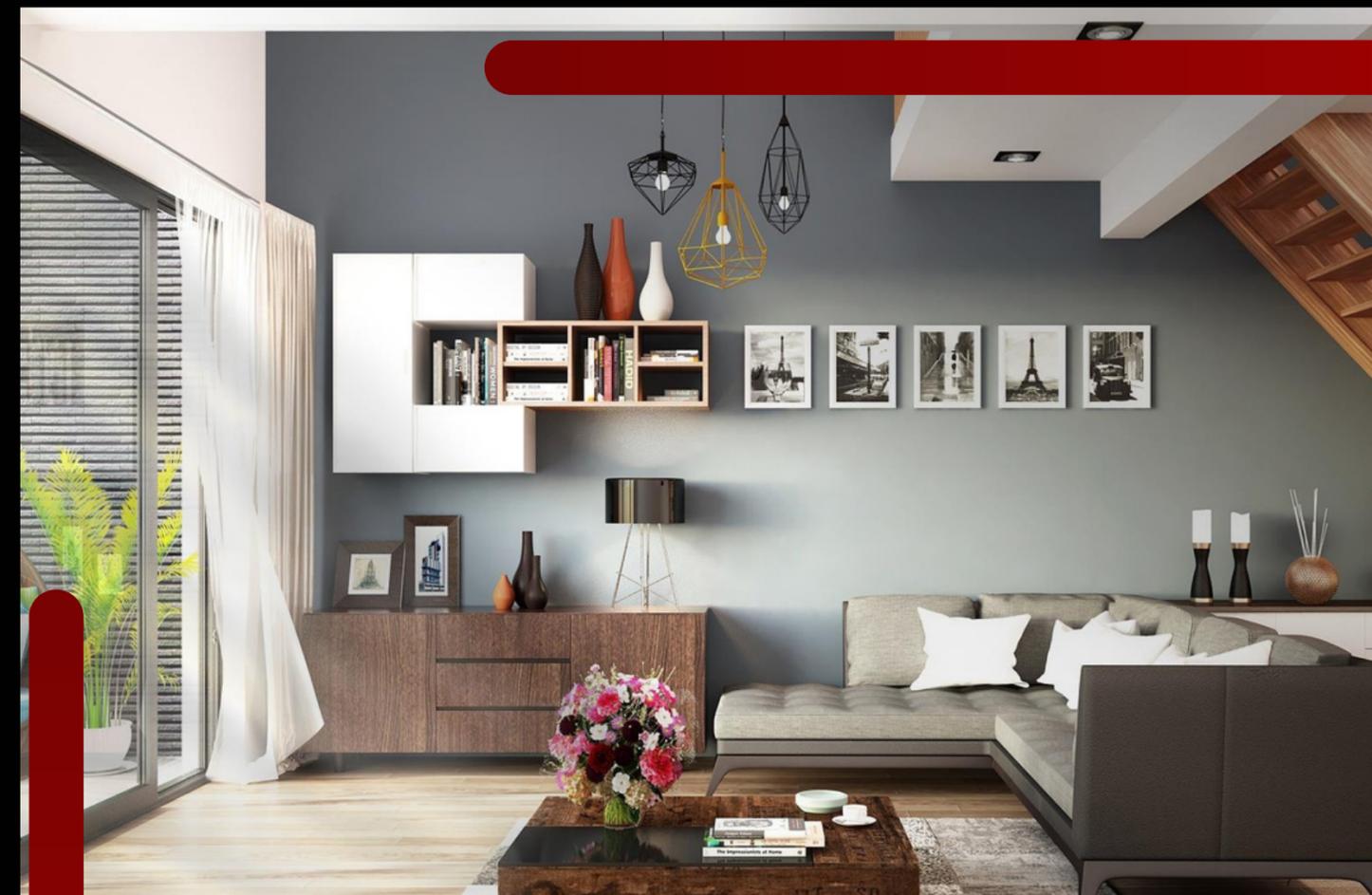
Son : Musique de fond et voix off

Esthétique de l'image :

Les scènes seront tournées avec des lumières artificielles puisque nous devons garder l'ambiance nocturne de la journée, pour ne pas troubler nos cibles.

Lumière :

Nous tournerons les scènes dans une maison avec une ambiance début de soirée pour mettre en scène notre concept, nous utiliserons la caméra blackmagic afin d'avoir une qualité d'image pour le cinéma.

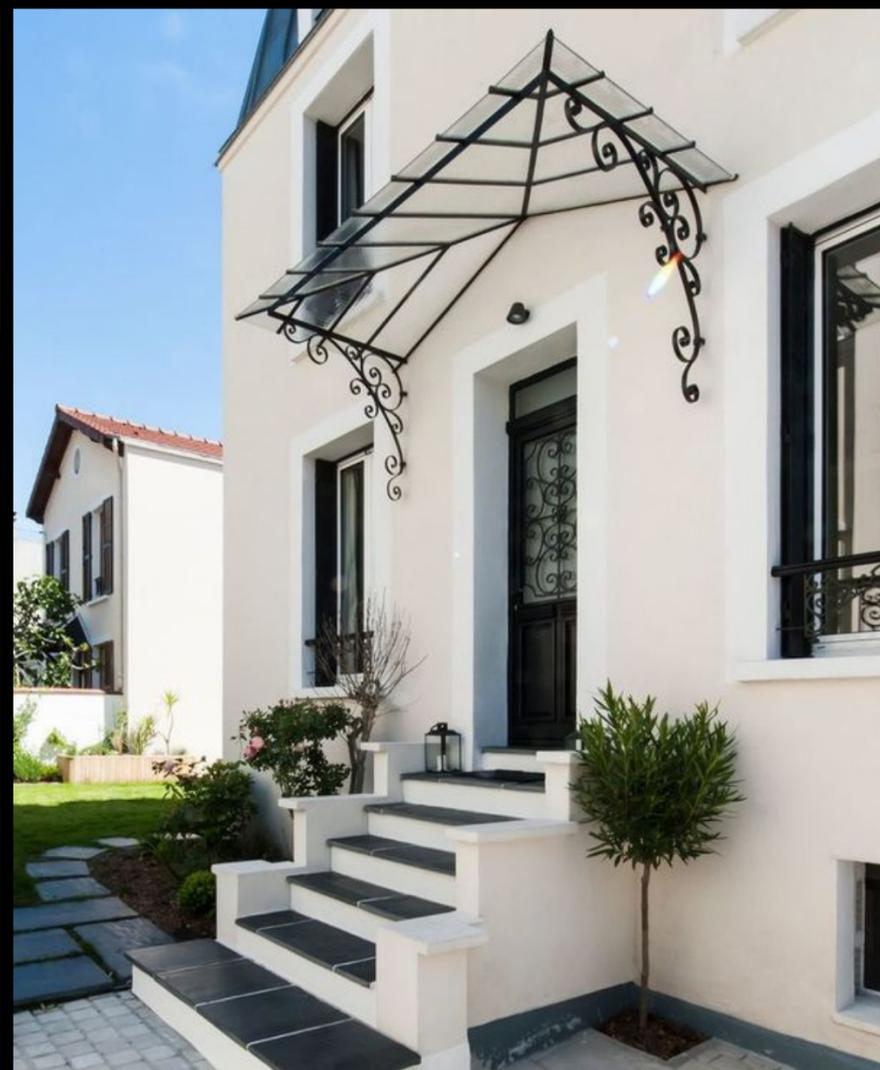




L'INTENTION SONORE

- Touches d'ordinateur (lointain et rapproché)
- Bruit extérieur
- Générique d'un jeu vidéo
- Des pas
- Ouverture et fermeture d'une porte
- Interrupteur
- Couette/Draps
- Ordinateur qui se ferme
- Musique de fond
- Bruit blanc

MOODBOARD



INSPIRATION VIDÉO



ROG FLOW X13 | Parfait pour travailler et jouer

REPUBLIC OF GAMERS

Share



ROG FLOW X13

PARFAIT POUR TRAVAILLER ET JOUER

FOR THOSE WHO DARE

Watch on  YouTube

intel evo "des PC portables exceptionnels" Pub 15s

Share



Des PC portables exceptionnels.

Disponibles chez  boulangier

Support à une connexion Wi-Fi 5 standard. Sous réserve de réseau disponible et de la compatibilité du modem. Informations sur [intel.com/PerformanceIndex](https://www.intel.com/PerformanceIndex) (connectivité). Les résultats peuvent varier. © Intel Corporation

Watch on  YouTube



MERCI